



Proyecto Puntos Tecnológicos

Este proyecto es una iniciativa del Ministerio de la Juventud y el Instituto Tecnológico de las Américas (ITLA), con el objetivo de crear diferentes “Puntos Tecnológicos”, en distintas provincias del país que permitan a los jóvenes el acceso a una oferta formativa innovadora, de acuerdo a la demanda de la industria nacional e internacional.

El proyecto tiene como meta la formación de 2,500 jóvenes en una primera etapa, en modalidad virtual.

El proceso de solicitud de becas se llevará a cabo desde el día 2 hasta el 11 octubre 2020, para iniciar las clases a partir del 19 de octubre 2020.

OBJETIVOS

- Facilitar el acceso a la formación tecnológica a la juventud dominicana
- Suplir la demanda de técnicos en el área tecnológica a nivel nacional
- Proveer educación que facilite la innovación y el emprendimiento.
- Reducir la brecha digital

REQUISITOS

1. Nacionalidad dominicana
2. 16 años en adelante
3. Cédula o acta de nacimiento
4. Comprobante de estudios: Certificación de Grado, Nota de Bachiller o Certificado de Bachillerato (2do grado de media aprobado; antes 8vo. curso)

COSTO

- Gratuito

Informaciones por capacitación

Fundamentos Técnicos del Computador

Este curso abarca los conceptos básicos para el manejo del computador en su área de trabajo.

Detalla los elementos esenciales del hardware del computador, los periféricos, software y también enseña al estudiante cómo trabajar con los programas de ofimática: Word, Excel y Power point.

Completado el programa, serás capaz de:

- Definir y describir los componentes básicos de una computadora personal (PC).
- Explicar las principales características de un sistema operativo, su funcionamiento y herramientas de las que está provisto

- Describir los diversos recursos disponibles en el internet.
- Identificar los inconvenientes más comunes en los equipos informáticos.
- Aplicar los conocimientos adquiridos para realizar trabajos en Word, Excel y Power Point.

Microsoft Excel Básico

Este curso de Excel Básico es de naturaleza teórica-práctica y está dirigido a personas que tengan conocimientos básicos de Windows y requieran profundizar en el manejo de una herramienta, como Excel, que les ayude en la toma de decisiones en proyectos a nivel personal y/o empresarial.

Completado el programa, serás capaz de:

- Trabajar con hojas de cálculo y guardarlas en diferentes formatos de archivo.
- Utilizar opciones instaladas en la aplicación tales como la función de Ayuda para obtener un mejor rendimiento.
- Introducir datos en las celdas y aplicar buenas prácticas en la creación de listas.
- Seleccionar, ordenar y copiar, mover, eliminar y renombrar hojas de cálculo de una manera apropiada.
- Modificar filas y columnas de una hoja de datos. Copiar, mover, eliminar y renombrar hojas de cálculo de una manera apropiada.
- Crear fórmulas matemáticas y lógicas usando funciones estándar de las hojas de cálculo.
- Aplicar buenas prácticas en la creación de fórmulas y ser capaz de reconocer valores de error en las fórmulas.
- Formatear números y textos en una hoja de cálculo.
- Seleccionar, crear y formatear gráficos para comunicar información de una manera clara.
- Modificar la configuración de página y revisar y corregir el contenido de la hoja de cálculo antes de imprimir.
- Utilizar formatos condicionales de manera básica.

Microsoft PowerPoint

Este curso de PowerPoint es de naturaleza práctica y está dirigido a personas que tengan conocimientos básicos de Windows y requieran profundizar en el manejo de una herramienta que les ayude en la presentación de proyectos a nivel personal y/o empresarial

Completado el programa, serás capaz de:

- Crear presentaciones basadas en plantillas.
- Insertar y dar formato a diapositivas.
- Modificar diapositivas, documentos y notas.
- Ordenar y agrupar diapositivas.
- Configurar presentaciones para impresión

Taller Introducción a la Ciberseguridad

El taller de Introducción a la Ciberseguridad proporciona las teorías y prácticas introductorias requeridas para iniciar y/o reforzar el desarrollo de una cultura de seguridad de la información en su diario vivir.

Completado el programa, serás capaz de:

- Comprender las buenas prácticas de protección de datos y de la identidad en el ciberespacio.

- Navegar y Comunicarse a través de la Web de manera segura.
- Implementar buenas prácticas de protección contra virus y otros ataques.
- Conectarse de manera segura a una red de datos.

Hacker Ético Básico

Este curso le proporciona al participante el conocimiento de las técnicas básicas de hacking que se utilizan para poder crear contra medidas con el objetivo de incrementar la seguridad en las organizaciones.

En el desarrollo del curso se darán a conocer las mejores prácticas que deben implementarse en las organizaciones con el fin de proteger sus activos computacionales.

Completado el programa, serás capaz de:

- Debatir sobre las funciones e importancia de un hácker ético dentro de una organización para asegurar la información.
- Explicar las diferentes herramientas utilizadas por los háckers para lanzar ataques efectivos a las organizaciones.
- Comparar los principales estándares de seguridad y las mejores prácticas aplicadas a las industrias para proteger la información.
- Demostrar conocimiento y la habilidad para detectar ataques, aplicando contramedidas efectivas.

Introducción a la Seguridad Informática

El curso de Introducción a la Seguridad de la Información proporciona al participante la teoría y práctica introductorias requerida para iniciar o reforzar el desarrollo de una cultura de seguridad de la información en las organizaciones.

El plan de estudios explorará las formas de estar seguro en línea, indicará los diferentes tipos de malware y ataques y mostrará las medidas utilizadas por las organizaciones para mitigar los ataques.

Durante el presente curso se darán a conocer los estándares más importantes en el manejo adecuado de la Seguridad de la Información y se desarrollará en forma práctica las labores requeridas para su aplicación.

Introducción a la Programación

Este curso es teórico-práctico y tiene como propósito transmitir las nociones básicas de programación, introduciendo de forma progresiva y sistemática una correcta metodología para perfiles a dominar las técnicas de la programación de computadores.

Completado el programa, serás capaz de:

- Aplicar las técnicas fundamentales para la resolución de problemas computacionales.
- Emplear el razonamiento algorítmico para establecer la solución a un problema como una secuencia de pasos bien definidos.
- Trabajar en un ambiente de programación, utilizando un entorno de desarrollo de software.
- Construir algoritmos como solución a problemas dados y su implementación en un lenguaje de programación.

Introducción a las Bases de Datos

Este curso es teórico-práctico y tiene como propósito transmitir a los participantes las nociones básicas de las bases de datos utilizando el lenguaje estructurado de consulta SQL y como gestor el SQL Server, donde podrán crear y administrar bases de datos bajo el modelo relacional.

Al finalizar el/la participante:

- Aprenderá los fundamentos prácticos y técnicas para el establecimiento de sistemas para comprender la necesidad de un eficiente diseño de base de datos.
- Tendrá la capacidad de crear diagramas para representar prototipos de almacenes de datos.
- Conocerá y manejará operaciones de álgebra relacional.
- Podrá introducir al estudiante al lenguaje estándar de consultas a bases de datos SQL.
- Podrá comprender las principales formas normales.

AutoCAD Básico

Este programa busca que el estudiante maneje las herramientas que el dibujo asistido por computador le brinda al profesional. Está basado en el aprendizaje del software más usado en el mundo para dibujo técnico, AutoCAD de la empresa Autodesk.

Al finalizar el/la participante:

- Los estudiantes estarán dotados de los conocimientos y habilidades necesarias, para la correcta utilización de los comandos de Autocad 3D y de los conceptos que se realicen en el mismo.
- Los estudiantes tendrán la velocidad de desarrollar diseños en planos con los auxilios de los atajos que ofrece el programa con el fin de desarrollar trabajos más eficientes en poco tiempo.
- Los estudiantes desarrollarán destreza para hacer dibujos de distintas formas de ejecución y tomará el camino que más le acomode y el más eficiente para el desarrollo del mismo..
- Los estudiantes podrán crear distintos planos en el mismo archivo, desarrollar impresiones tanto en virtual en PDF como los distintos formatos que los planos ofrecen en físico.
- Dotar a los participantes de la competencia básica necesaria para la creación y edición de dibujos técnicos en dos dimensiones haciendo uso del computador como herramienta fundamental.

Electrónica Básica /Pendiente descripción

Este curso está dirigido a Ingenieros y técnicos de Electrónica o alguna carrera afín del área tecnológica. Una vez concluido el curso, el Participante estará en capacidad de Conocer, Definir y aplicar las Leyes generales de la Electronica, asi como analizar circuitos eléctricos simples y medianamente complejos. También el participante conocerá y aplicará dispositivos semiconductores discretos tanto del area analogica como digital. Podrá comprender, reparar y diseñar circuitos de aplicaciones genéricas tales como fuentes de alimentación simples, amplificadores, osciladores, control de eventos, secuenciadores y moduladores.

Al finalizar:

- Los y las participantes podrán conocer, definir y aplicar todos los dispositivos básicos aplicados en electrónicas tales como: resistencias, condensadores, bobinas y transformadores, diodos, transistores, circuitos integrados... Así como también diagramar y alambrear circuitos básicos

constituidos por estos componentes elementales.

- Los alumnos podrán interpretar, diagramar y construir circuitos electrónicos básicos tanto en bread board como en placa impresa. Estos serían circuitos de aplicación básica general tales como fuentes de alimentación, amplificadores, sensores, convertidores, relojes, secuenciadores.

Inventor Básico /Pendiente descripción

Instrucción de los conceptos esenciales en diseño asistido por computador para utilizar aplicaciones CAD en la creación de piezas, ensamblajes y planos técnicos implementando herramientas de aplicaciones CAD(AutoDesk Inventor) para ejercer los procedimientos que se llevan a cabo en el desarrollo de productos.

Al finalizar el/la participante:

- Aprenderá los diferentes conceptos para crear diseño en dos dimensiones.
- Aprenderá los principios de diseño en modelado 3D
- Aprenderá la creación de ensamblajes de múltiples piezas 3D.
- Aprenderá la creación de planos técnicos a partir de una pieza 3D o ensamble 3D.

Photoshop

Adobe Photoshop es uno de los programas más importantes en Diseño Gráfico empleando las herramientas de edición, dibujo y pintura, además de su gran utilidad para la fotografía digital.

Completado el programa, serás capaz de:

- Conocer las herramientas necesarias del programa Adobe Photoshop.
- Manejar herramientas de selección y de montajes.
- Conocer el entorno de trabajo de Photoshop.
- Diseñar elementos publicitarios combinados a la fotografía.
- Dominar los conceptos de una buena fotografía.

Comunicación Digital

El curso en Comunicación Digital desarrollará unidades que permitirán al alumnado profundizar en el devenir de nuevos entornos, las nuevas herramientas que facilitan la interacción en los canales comunicativos y la realización de campañas en los ámbitos en los cuales fluyen los mensajes.

La metodología que se desarrolla permite a quien participa en el curso construir personales y de medios informativos; desarrollar contenidos para el ámbito digital. Auditar los entornos digitales y planificar estrategias de comunicación en el escenario digital.

Al finalizar el/la participante:

- Reconocerá los paradigmas que sostienen el ámbito de la comunicación digital.
- Podrá gestionar contenidos en el entorno digital.
- Tendrá la capacidad de elaborar planes de trabajo para el sostenimiento de medios digitales.
- Conocerá las herramientas digitales de manera estratégica y efectiva.

Periodista Digital

Curso Periodismo Digital, consiste en el uso correcto de todos los recursos, técnicas y herramientas apropiadas para la comunicación Audio-Visual (multimedia) para la optimizar la difusión a través de los medios de comunicación de masas digitales.

Completado el programa, serás capaz de:

- Dominar temas históricos referentes al periodismo y su evolución a la nueva era digital.
- Obtener conocimiento y un manejo coherente de los distintos dispositivos y partes de la cámara fotográfica.
- Lograr fotografías bajo todas las normas establecidas y respetando las Leyes de Composición Fotográfica.
- Obtener audiovisuales con análisis crítico, criterios apropiados para una comunicación efectiva.