

# GRAD 2008

*Primeros egresados  
tecnológicos*

## CILA

*reconoce Institución  
Tecnológica*

## Campus Virtual

*ITLA en Second Life*

## Frederic Emam Zadé

*Director General de Funglode  
Personaje VIP*



03

### Rincón Humano

Crisis, oportunidad, desafío o derrota... tú eliges

04

### Sobresaliente

Joan Manuel Terrero  
Orgullo Tecnológico

05

### Noticias

- > Reconocimiento en CILA 08
- > 300 nuevos estudiantes
- > Puesta en circulación del libro Moldes de Inyección.
- > Graduación E-caleta
- > Alianzas Estratégicas
- > Educación en mundos virtuales 3D

07

### Curio-Tecno

Mundos y campos virtuales

09

### Personaje VIP

Frederic Emam-Zadé Gerardino

10

### Creatividad

Ruddy Guerrero  
Artista del Diseño

11

### Cibernauta

Laptops que están a la moda

12

### Centros

Profesional que brilla con luz propia

13

### ILS

God bless this important event at ITLA!

15

### Figureo

Graduandos

## Créditos

### José Armando Tavárez

Director Ejecutivo.

### Ysabel Parra

Departamento de prensa ITLA.

### Alexandra Santana

Coordinación General

### Carolina Payán Velez

Directora de Arte / Diseño / diagramación

### Daniel Espinal

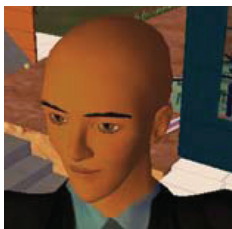
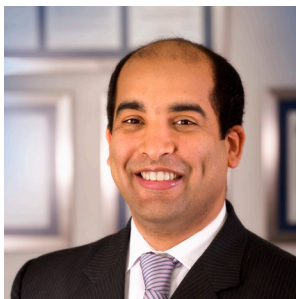
Ilustración

### Ariel de la Cruz Francis Arias

Fotografía

### Neuris Gómez Yhanira Pérez Marbellis Castillo Ligia Henríquez Janell Pérez Mercado

Redacción



Avatar Alisar Nootan

## El cumplimiento de una visión

Hace ocho años y unos días fue inaugurado en República Dominicana el Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA). El trabajo previo a ese glorioso 13 de agosto de 2008 fue arduo y en el mismo participaron un gran número de visionarios y líderes del sector educativo y político de nuestro país. El presidente Dr. Leonel Fernández Reyna, iniciaba en nuestro país el primer proyecto con la misión de insertarnos en la Sociedad de la Información y del Conocimiento.

Era necesario tener, dentro del ecosistema del Parque Cibernético de Santo Domingo (PCSD), un componente que generara el capital humano en la cantidad y calidad necesarios, que permitiera atraer inversión extranjera y desarrollar la industria nacional de alta tecnología.

Durante todos estos años, el ITLA ha desarrollado un modelo pedagógico basado en indicadores de clase mundial. A través de alianzas estratégicas con los mejores actores tecnológicos del sector productivo y académico, podemos proveer a nuestros estudiantes de currículo oficial de la industria, profesores certificados internacionalmente y laboratorios de última generación.

Al graduarse, nuestros estudiantes deben hacer realidad las siguientes metas: pasar el examen de reconocimiento internacional TOIEC con más de 750 puntos que significa que dominan el inglés en un grado avanzado, poseer al menos una certificación de la industria y tener un índice acumulado mínimo de 3.0. Con estas características, estamos proveyendo al mercado laboral tecnólogos con altos estándares internacionales. Además, con nuestro centro de excelencia en formación humana y ética, y el centro de emprendimiento buscamos garantizar que nuestro país contará con profesionales con altos valores éticos y un gran espíritu emprendedor.

Estamos ahora a pocos días de la primera graduación de educación superior. Nuestros primeros egresados serán sólo el comienzo de una gran revolución en formación tecnológica a lo interno de la República Dominicana. Harán posible la construcción de un futuro mejor para todos los dominicanos.

*Ing. José Armando Tavárez*  
Director Ejecutivo, ITLA

**ITLA VERDE**  
Por un Planeta  
Sostenible

# Crisis, oportunidad, desafío o derrota... tú eliges

Por: Lic. Neuris Gómez  
Gerente de Contabilidad  
ngomez@itla.edu.do

Crisis significa peligro y oportunidad. Una época de crisis es una era de cambios, presiones y reflexiones.

Hay momentos del ciclo vital relativamente pacíficos y estables, alternados con otros donde aparecen nuevas exigencias y demandas, necesitando una época de transición entre los períodos o estadios del ciclo vital para adecuarse a estos. Se necesita tiempo para desprenderse de situaciones pasadas y adaptarse.

Otras veces los cambios reflejan turbulencia emocional y psicológica y marcan momentos de crisis, que chocan con la estructura mental y emocional de las personas, provocando exigencias que sobrepasan la capacidad de adecuarse a ellos, y es por esto que sobreviene una crisis.

Todos los indicadores publicados en las últimas semanas ponen de manifiesto que estamos frente a un proceso de desaceleración de la economía. La inflación no da tregua y el costo de la vida es más caro que hace un año.

La actitud juega un papel central en estos casos. Muchas veces el problema está más en la mente de las personas, que en la misma realidad económica del sector. La falta de información clara y oportuna puede ocasionar que se imagine un panorama peor que el real.

Un plan de supervivencia debe enfocarse a reducir y controlar mejor los gastos no estratégicos. En la parte humana, una crisis pone a prueba la cultura y especialmente los valores.

## Recetas para subsistir.

Podríamos hacer una larga lista de consejos o recetas para ahorrar dinero pero sólo te damos algunos tips para fomentar tu creatividad.

1. Hacer un presupuesto en base a sus ingresos y ceñirse a él.
2. Defina y diferencie sus gastos estratégicos de los que no lo son.
3. Aproveche las ofertas de los supermercados y tiendas. Haga una lista de lo necesario, eso evitará compras impulsivas.
4. Busque productos sustitutos que satisfagan su necesidad.
5. Haga reuniones al aire libre o en sus casas (comparta gastos).
6. Controle y reduzca sus gastos de luz, agua, telefonía (fija y móvil).
7. Ahorre combustible, si usted y sus amigos van hacia el mismo lugar usen un solo vehículo, de ser posible (es más divertido).
8. Procure llenar el tanque de gasolina temprano en la mañana, ya que el frío de esa hora evitará que el combustible se evapore y cargaremos un poco más de lo que cargaríamos, con el mismo dinero, si llenamos con el calor del mediodía.
9. Evite velocidades elevadas, un aumento del 20% de la velocidad produce un 44% de aumento de consumo.
10. Ahorre en llamadas internacionales, envíe un correo electrónico.

# 15 Consejos para un planeta sostenible

Preocupados por el Medio Ambiente, por el futuro del ser humano y por las generaciones venideras, la institución viene realizando esfuerzos y atravesando diversas etapas, la primera de sensibilización, que inició el 20 de abril con la celebración del Día Mundial de la Tierra, luego la realización de la semana ITLA Verde, así como conversatorios y proyección de documentales. La reciente iniciativa denominada "Puerta a puerta", y creada con el objetivo de sensibilizar, consiste en la visita a las distintas secciones de clases para socializar esta preocupación y ofrecer 15 consejos prácticos para ahorrar.

Esto no implica ningún costo y sí genera grandes cambios, así es que trata de:

1. Reemplazar las bombillas de 80w por unas fluorescentes de 16w, 18 ó 20 watts, te permitirá ahorrar hasta el 60% de energía y 300 libras de dióxido de carbono al año.
2. No uses aires acondicionados, o úsalos al mínimo.
3. Utiliza menos agua caliente.
4. Utiliza un tendedero en lugar de la secadora, cuando sea posible.
5. Recuerda apagar las bombillas y desconectar los equipos electrónicos, cuando no los estás usando. Estos últimos, cuando permanecen conectados, siguen generando un 25% de energía.
6. Compra productos de papel reciclado y disminuye el uso de fundas plásticas.
7. Haz uso de otros medios de transporte, bicicleta, camina, comparte tu automóvil o utiliza el transporte público.
8. Promueve el cambio hacia energías renovables.
9. Cuida y conserva tus bosques.
10. Evita pérdidas de agua en las cañerías y en el inodoro.
11. Utiliza detergentes biodegradables.
12. Tira la basura en el zafacón
13. En una oficina se imprime al año un promedio de 10,000 páginas. Un árbol produce 17% resmas de papel, o sea que se necesitan 178 millones de árboles para abastecer una oficina cada año. Ahorrar papel es importante.
14. Usa tu propio vaso o taza y llévala a tu oficina para beber agua o café. Ahorras una cantidad considerable de desechos de vasos plásticos.
15. "Una gota de agua vale oro en el desierto. No la desperdicies". Cierra la llave, mientras te cepillas o te enjabonas.

## BIENVENIDA

Damos la bienvenida al nuevo personal que se une a la familia ITLA:

Delis hadit Martínez --- Asistente de Software  
Mardel Acevedo Díaz --- cajera Book Shop  
Jesse Abreu --- Asistente Profesor Centro de Mecatrónica  
Krystal Acevedo --- Recepcionista  
Edwin Rodríguez --- Docente Fijo Centro de Mecatrónica  
Alexander Marmolejos --- Cajero  
Edgar Ramírez --- Soporte de Fotocopiadora  
Erasmus Rodríguez --- Webmaster  
Kilsys Cuevas --- Asistente de ILS  
Adaryolin Muñoz --- Desarrolladora de Software  
Emilia Ivette Aquino --- Desarrolladora de Software  
Joan Rodríguez --- Desarrolladora de Software  
Yeilis Serrano --- Analista de Gestión Humana  
Nuria Rodríguez --- Diseñadora Instruccional-Tecnología Educativa  
Maximiliano Pérez --- Monitor Seguridad- Residencia Académica  
Yoel Liranzo-Monitor Seguridad- Residencia Académica  
Lissette Recio --- Coordinadora de Servicio al Cliente  
Chery Victoria --- Soporte Técnico  
Roberto Martínez --- Diseñador Gráfico

Oriundo de Barahona, con 21 años de edad y técnico-profesional en Redes, Joan ya ha obtenido tres certificaciones con las más altas puntuaciones, CCNA con una calificación máxima de 1,000; Security+ con 900 de 900, y el TOEIC con una Blue certification. Extrovertido, curioso, travieso, aficionado a los videojuegos y a la televisión. Estrella que brilla con luz propia e irradia de positividad y talento su alrededor. Verdadero orgullo tecnológico que protagoniza esta primera edición de SOBRESALIENTE.

## Joan Manuel Terrero

orgullo tecnológico

Por: Yhanira Pérez  
yperez@itla.edu.do

**¿Cómo llegas a ITLA?** Mi tío se había enterado del acuerdo de INDOTEL, ITLA y la SEESCyT para el Fondo de la Excelencia Académica, me dijo que esa era una buena oportunidad para estudiar, que era un instituto muy avanzado. Me convenció para que solicitara la beca que es para estudiantes de índice sobresalientes, apliqué, y ya ves.

**¿Qué dijo tu madre en el momento que le planteaste venir a esta academia?** Bueno tenía 18 años, ya había comenzado la universidad en una extensión de la UASD, estudiando ingeniería de sistemas, pero no me gustaba, porque era muy general, ella sabía que quería transferirme para acá, la idea era que comenzara allá y luego que estuviera más avanzado me transfería, ya cuando conseguí la beca aquí, estuvo más tranquila, me dijo: "ya tu conseguiste tu beca y eso es algo tuyo, tu tienes que ir, yo te consigo donde vivir"

**¿Cómo te sentiste al dejar atrás todos tus amigos, familiares?** En parte fue fuerte, porque todos mis amigos estaban allá en Barahona, pero yo tenía muchas ganas de venir.

**¿Qué pensaste cuando llegaste al ITLA?** la primera impresión al ver el ITLA fue WAO!!! Aquí hay de todo, llegué a mi mundo jajaa, de aquí no me saca nadie, y bueno después de 2 años y medio todavía hay cosas que me siguen sorprendiendo, y eso es porque estoy en un ambiente donde la gran mayoría de personas buscan lo mismo, eso me ha ayudado mucho; recuerdo que nunca había visto áreas tan especializadas, verlo por televisión no es lo mismo, fue grandioso. ¿Tenías novia antes de venir? Si ¡tenía! Jeje... fue duro, tuve que dejarlo todo atrás, porque en realidad así fue. Pero, somos muy buenos amigos.

**Joan define su experiencia en ITLA como los dos años mejor aprovechados. La academia donde empezó a especializarse en el área que realmente le gustaba, pero confiesa que la culminación de esta preparación es sólo el inicio de muchos proyectos y sueños pendientes por hacer.**

**¿Por qué elegiste el tecnólogo en redes?** Soy aficionado del Internet, me pasaba todo el día navegando, investigando, realmente la tecnología IP me llamaba mucho la atención. Poder hacer que dos máquinas se comuniquen para mí era increíble. Lo máximo.

**Habla con propiedad de la carrera, convencido de que la comunicación es la que une a las personas, permitiéndoles compartir conocimientos y crear relaciones comerciales. "Es la plataforma para unir tu trabajo con el que otro hace, eso sólo se logra a través de la red de comunicación", expresa Joan.**

**¿Dónde laboras en la actualidad?**

En el NAP del Caribe. Ahí tenemos un Data Center el primero de la República Dominicana con tecnología de punta, el mejor servicio para alojamientos de equipos de redes y de telecomunicaciones. Me siento muy bien, se aprende mucho día a día, cada vez que el cliente trae una tecnología tienes que aprender de ella para manipularla, ahí es donde he puesto en práctica lo aprendido en las aulas.

**¿Qué opinan tus padres de tus logros?** Cuando le dije de la certificación mi mamá quiso salir por la ventana, no la vi, pero lo pude sentir; me fui para allá a celebrar. Mis hermanitos estaban súper contentos, mi papá me llamó, bendijo mis logros y me dijo que siempre los pusiera en manos de Dios y que mantuviera la humildad.

**¿Eres creyente?** Sí, testigo de Jehová.

**Define, en una palabra, tu experiencia en ITLA y el momento actual en que te encuentras?**

Excelencia en la educación y en la tecnología, porque ese ha sido su foco, que lo que encuentres aquí no lo encuentres en ningún otro lugar de RD y probablemente de América Latina. Me encuentro en una etapa de crecimiento, donde sabes que el futuro apenas comienza. Siento que estoy dando mis primeros pasos para un futuro mejor.

**Con la visión de ser un profesional exitoso, esta dando pasos acertados para lograrlo**

**.. "cuando vean Black Balance quizás se enteren ja ja ja", comenta Joan entre risas. Black Balance es su proyecto personal, en asociación con tres amigos profesionales en redes. Es su meta a mediano plazo.**

**¿Si tuvieras que darles un consejo a los jóvenes con sueños, quizás similares a los tuyos, qué les dirías?**

Que se dediquen a lo que les gusta, lo que sea su vocación, o lo que les motiva, no por dinero. Lo que quieres lograr necesita esfuerzo y sacrificio, pero son esfuerzos que dan frutos, cuando reflexionas, miras para atrás, y ves lo que has logrado con tu vida realmente es algo que no tiene precio. Y por último enfocarse y no quedarse en las cuatro paredes, ahí esta Internet lo mas probable es que encuentres información de lo que ni siquiera andas buscando, siempre apuntar hacia las metas mas altas, visualizarte allí y luchar por eso, que si aún no lo logras recuerda que donde estes, estas mucho mas cerca que cuando empezaste.



## ITLA recibió varios reconocimientos en CILA 2008

La Conferencia Internacional de Las Américas (CILA 2008), una de las reuniones más grande de toda la región, entregó varios galardones al Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA), entre ellos, una placa de reconocimiento por realizar el Modelo de Naciones Unidas dentro de sus actividades formativas regulares; placa como institución de Honor de Educación Superior y como institución distinguida de Educación Superior; y dos menciones de honor, como institución distinguida y delegación distinguida en la 6ta Comisión de la de la Asamblea General: Comisión Jurídica: País Eritrea

CILA 2008 es el punto de encuentro donde participan más de 1,500 jóvenes de la República Dominicana, Latinoamérica, y otras regiones del mundo, que trabajan juntos en un ambiente de diplomacia y cooperación, en la búsqueda de soluciones a los retos que enfrenta la comunidad internacional.

El director ejecutivo de ITLA, ingeniero José Armando Tavárez, la subdirectora académica, Ligia Henríquez y los estudiantes que participaron del modelo manifestaron el orgullo y la emoción de haber sido premiados por su esfuerzo y dedicación en la CILA 2008.

Tavárez sostuvo que es la primera vez que la institución participa en este significativo encuentro, y argumentó que este tipo de evento es necesario para el desarrollo y proyección de los futuros líderes de la República Dominicana.

En el Modelo de Naciones Unidas 13 comités debaten o simulan los diferentes órganos y comisiones de las Naciones Unidas y otras instituciones multilaterales, regionales e internacionales, en los idiomas español, inglés y francés.

CILA 2008 es una iniciativa de la Asociación Dominicana de Naciones Unidas (ANU-RD) y la Fundación Global Democracia y Desarrollo (Funglode), con el apoyo de la Federación Mundial de Asociaciones de Naciones Unidas (Fmanu); de la Sección para la Juventud, el Deporte y la Educación Física de la Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura (UNESCO); del Programa de Desarrollo y Alcance Juvenil del Banco Interamericano de Desarrollo (Bid) Juventud) y del Fondo para los Jóvenes Empresarios de Las Américas (YABT), institución afiliada a la Organización de Estados Americanos (OEA).

# 300

Nuevos estudiantes  
para el Fondo de  
Excelencia Académica

El Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA) recibió, el pasado 20 de agosto, a más de 300 estudiantes de distintos puntos del país, en el Fondo para la Excelencia Académica, un novedoso programa que consiste en becar estudiantes meritorios de escasos recursos, y que se ejecuta con el apoyo conjunto de la Secretaría de Estado de Educación Superior Ciencia y Tecnología (Seescyt), el Instituto Dominicano de las Telecomunicaciones (Indotel) y el ITLA.

Estudiantes de Moca, Barahona, Santiago, La Romana, Jimaní, Neyba, Barahona, Duvergé, Bonao, San Cristóbal, Hato Mayor, San Pedro de Macorís y Santo Domingo fueron recibidos por el director ejecutivo, ingeniero José Armando Tavárez, quien los felicitó por haber escogido esta academia para recibir educación de clase mundial, lo que les garantiza que en dos años estarán en el mercado laboral, ofertando los conocimientos adquiridos.

“El ITLA es una institución de educación superior que está llamada a cambiar la República Dominicana, con la formación de recursos humanos competitivos.

“Ustedes son excelentes estudiantes, y el ITLA le ofrece además de educación de clase mundial, confortables infraestructuras, alojamiento, transporte y biblioteca, su compromiso como jóvenes es contribuir con un mejor futuro para el desarrollo de la sociedad dominicana”, dijo.



## Puesta en circulación del libro “Moldes de inyección”

El Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA) puso en circulación el libro “Moldes de Inyección”, de la autoría de Liana Polanco, encargada del Centro de Excelencia de Mecatrónica de dicha institución.

El director ejecutivo de la entidad, José Armando Tavárez, expresó que es el primer libro oficial de la familia ITLA, y destacó la importancia de la difusión y generación del conocimiento, con la capacidad de crear y de esta forma transformar la vida de los seres humanos.

La autora, Liana Polanco, conversó en la actividad de cómo surgió la idea de escribir este material, producto de sus apuntes, de sus experiencias y de los conocimientos adquiridos a lo largo de su trayecto profesional. “Los estudiantes tendrán un compendio de temas relacionados con el proceso de inyección, moldes entre otros conceptos”, indicó Polanco.



## Alianza estratégica para alcanzar el grado de ingenieros

La Universidad Domingo-Americana (UNICDA) y el Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA) suscribieron un convenio de cooperación, para que los egresados del tecnólogo puedan continuar sus estudios en la carrera de ingeniería de Sistemas, en UNICDA.

El acuerdo fue firmado por la rectora de UNICDA, licenciada Elizabeth de Windt y el director ejecutivo de ITLA, ingeniero, José Armando Tavárez, quienes explicaron que ambas instituciones trabajarán en conjunto para desarrollar la formación de los recursos humanos en las áreas tecnológicas.



## Egresados de educación superior de ITLA podrán continuar estudios en UNIBE

La Universidad Iberoamericana (UNIBE) y el Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA) firmaron un acuerdo que amplía la colaboración existente entre ambas instituciones. Este convenio establece que los estudiantes de educación superior en las áreas de las TIC del ITLA se integren de manera natural al sistema universitario.

El acuerdo fue firmado entre el rector de UNIBE, doctor Julio Amado Castañón Guzmán, y el director ejecutivo de ITLA, ingeniero José Armando Tavárez, quienes destacaron la importancia de esta alianza que busca dar continuidad a los estudios superiores en UNIBE.



## Graduación!!! E - Calet@

El Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA) otorgó, el pasado 08 de septiembre, 477 certificados a los participantes del programa E-Calet@, que concluyeron el entrenamiento en las herramientas básicas de informática.

El acto de graduación, presidido por el director ejecutivo del ITLA, ingeniero José Armando Tavárez, tiene la misión de promover el desarrollo de La Caleta, mediante un proyecto tecnológico integral, que cuenta con tres componentes importantes. Capacitar de manera gratuita y permanente a los residentes de esta comunidad, proveer de acceso inalámbrico e Internet y la instalación de centros de capacitación en informática por parte del Instituto Dominicano de las Telecomunicaciones (Indotel).

Tavárez dijo que su perspectiva consiste en lograr alfabetizar el mayor número de personas posible, y así aportar con hechos reales a la disminución de la brecha digital.

En representación de la comunidad, el líder comunitario, Santos Mota, expresó su agradecimiento a las autoridades del ITLA por la puesta en marcha de este programa que realmente contribuye con la educación tecnológica de los residentes de esta zona.



## Educación en mundos virtuales 3D

El Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA) inauguró su campus en Second Life, convirtiéndose en la primera institución dominicana de educación superior, que crea su espacio en este mundo virtual 3D; como ya lo han hecho instituciones de alto prestigio internacional tales como Harvard, Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT) y Stanford University.

Con la presencia en este mundo virtual, el ITLA se consolida como institución innovadora, al afianzar su plataforma tecnológica a través de la educación a distancia. El director de la institución, José Armando Tavárez, sostuvo que el ITLA es la primera institución de educación superior en la República Dominicana, en crear su espacio en el mundo virtual Second Life, que a través de los avatares les da a los usuarios la posibilidad de convertirse en otra persona

y gozar de una segunda vida.

Marbellis Castillo, gerente de Tecnología Educativa dijo que la herramienta de Gestión de Contenido seleccionada para manejar el campus virtual es Moodle, de código libre, construida sobre la base de la pedagogía social constructivista.

Castillo expresó que con la creación del campus virtual en Second Life, el ITLA complementa su plataforma de educación a distancia, la cual se conecta con el mundo virtual a través de una herramienta de código libre llamado moodle. Esta fusión permite desarrollar docencias, ejercicios, foros exámenes, que se mantiene virtualmente por un medio de Avatar, participando de una clase o conferencia en tiempo real.

# MUNDOS Y CAMPUS VIRTUALES...

## ¡ESTAMOS DONDE ESTÉS!

Por: Ing. Marbellis Castillo  
mcastillo@itla.edu.do  
Departamento Tecnología Educativa, ITLA

En esta ocasión presentamos algunas herramientas tecnológicas de las que el ITLA, como institución, hace uso intensivo con la finalidad de continuar innovando en el proceso de enseñanza-aprendizaje y, sobre todo, ofrecerle educación de calidad a una mayor cantidad de personas.

Las herramientas de las que estamos hablando son: el Campus Virtual ITLA o ITLA CV y nuestro campus en Second Life.

## ¿Qué es el ITLA CV?

ITLA CV nace como una herramienta de apoyo al proceso de enseñanza-aprendizaje de nuestros estudiantes, basada en las nuevas tecnologías de la información y comunicación. Sus funciones son: gestionar, administrar y controlar el contenido de los cursos que ofrecemos en modalidad semi-presencial y virtual.

Una de las principales ventajas que ofrece es que los estudiantes pueden acceder al contenido de sus asignaturas sin importar el tiempo ni el lugar donde se encuentren.

La herramienta de Gestión de Contenido (LMS) seleccionada por el ITLA, para manejar el Campus Virtual es Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment (Moodle), de código libre y está construida sobre la base de la pedagogía social constructivista. Este LMS nos proporciona herramientas de comunicación que podemos utilizar tanto de manera sincrónica como asincrónica. Algunas de ellas son: Correo electrónico, Chat, Foros, Encuestas, Glosarios, Mensajes, Talleres, Wiki.

Para acceder al ITLA CV los estudiantes deben inscribirse en algún curso en modalidad semipresencial o virtual, crean un usuario y un password que se lo facilitará su profesor y a través del website [www.itla.edu.do](http://www.itla.edu.do), seleccionan la opción Campus Virtual (ITLA CV) para loguearse.

## Sobre nuestro Campus en Second Life...

Second Life es un Mundo Virtual 3D en internet, desarrollado por Linden Lab, en el cual sus usuarios pueden crear su identidad través de avatares, conocer personas, educar, hacer negocios, y llevar una segunda vida de la manera que el usuario decida.

Cada vez más, Second Life es utilizado como plataforma de educación, debido a las posibilidades que ofrece, y es actualmente el mundo virtual líder en esta área.

EL ITLA, al igual que prestigiosas universidades internacionales como Harvard, MIT, Stanford, ya tiene su presencia en Second Life; convirtiéndose así en la primera Institución de Educación Superior dominicana en tener un espacio destinado a ofrecer educación innovadora y de inmersión, a través de un mundo virtual.

### En este espacio los estudiantes podrán:

- Tomar sus clases sin importar el lugar donde se encuentren.
- Obtener información sobre los diferentes departamentos de nuestra institución.
- Hacer simulaciones de procesos.
- Intercambiar con universidades de todo el mundo.
  - Aprender idiomas.
  - Participar en charlas, conferencias, eventos.

Nuestro campus en Second Life actualmente cuenta con oficinas administrativas, donde los estudiantes podrán acceder a informaciones sobre nuestros Centros de Excelencia y demás departamentos, aulas de clase y espacio para exponer sus trabajos.

Cualquier persona interesada en acceder debe:

- Tener su avatar creado (Lo puede crear en [www.secondlife.com](http://www.secondlife.com) y es gratuito).
- Verificar que su computadora cumple con los requisitos mínimos requeridos (<http://secondlife.com/support/sysreqs.php>).
- Tener instalado el software en su computadora (Lo puede bajar durante la creación de su avatar).
- Entrar al mundo virtual, colocando su nombre de usuario y clave.
- Escribir en la opción "Search" ITLA y seleccionar teleport.
- O a través de este Slurl: <http://slurl.com/secondlife/Ontos/193/206/49>
- Seguir la flecha que le aparecerá en la pantalla hasta llegar al campus.

Pueden obtener información más detallada entrando al ITLA CV ([www.itlavirtual.com](http://www.itlavirtual.com)) y seleccionar la opción del menú principal "Instructivo Campus Virtual Second Life".



# Educación en mundos virtuales

## Utilización de Mundos Virtuales para Enriquecer el Proceso de Enseñanza Aprendizaje.

Extracto del artículo publicado en la revista mercado por el director ejecutivo de ITLA, Ing. José Armando Tavárez.

Los mundos virtuales están siendo identificados por los expertos como excelentes herramientas para el aprendizaje. Instituciones académicas y diferentes organizaciones por todas partes del mundo están utilizando estos ambientes de entorno 3D para promoverse, tener reuniones, videoconferencias e inclusive como plataformas de entrenamiento y capacitación corporativo.

Los primeros mundos virtuales fueron desarrollados para el mundo de los videojuegos. Tan pronto los educadores y otros observadores descubrieron el potencial de interacción social producido en estos entornos, empezaron a estudiarlos como herramienta de enseñanza y aprendizaje. Otros términos utilizados para describir los mundos virtuales (VW's) son: Mundos Sintéticos, Metaversos, MUVE (ambientes virtuales multiusuario), MUD (dimensiones multiusuarios), y MMOG (juegos masivos "online" multiusuarios).

Un mundo virtual se define con una aplicación "online" donde los usuarios crean personajes, o "avatares", e interactúan con otros usuarios en un ambiente simulado. Los participantes de estos mundos se comunican a través de texto y "Chat" de voz.

## Instituciones en Mundos Virtuales

Entre los grandes actores presentes en los mundos virtuales están: Nissan, Starwood, Sony, BMG, Wells Fargo Bank, Coca Cola, Reebok, Dell, General Motors, Intel, Microsoft, PSA Peugeot Citroën, entre otros. Universidades como: Stanford, MIT, Harvard, Instituto Cervantes, entre otras.

## Presencia Dominicana

En República Dominicana, el iniciador de esta gran revolución es la Fundación Global Democracia y Desarrollo (FUNGLODE), con su isla llamada ONTOS en Second Life. En dicha isla tienen oficinas administrativas, exposiciones de arte, una sede virtual para la Asociación de Naciones Unidas de la República Dominicana (ANURD). En la isla virtual de FUNGLODE también tienen presencia Instituciones como el Despacho de la Primera Dama con su programa Centros Tecnológicos Comunitarios (CTC), entre otras organizaciones dominicanas.

Hasta el momento, en República Dominicana sólo existe una Institución de Estudios Superiores con presencia en un mundo virtual, y es el Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA). En dicho campus los estudiantes, profesores y visitantes pueden disfrutar de lo más avanzado en paneles para proyección de videoconferencias y presentaciones, así como espacios de encuentro e intercambio social de los diferentes integrantes del instituto. Hay presencia permanente de las oficinas administrativas del ITLA, donde los estudiantes podrán acceder a información sobre becas, admisiones, registro, entre otras áreas



**Ing. Marbellis Castillo**  
mcastillo@itla.edu.do  
Departamento Tecnología Educativa, ITLA  
Avatar Marbellis Morpork

## Sabías ...

Second Life ([www.secondlife.com](http://www.secondlife.com)) fue creado en el 2003 y posee más de 15 millones de usuarios.

Los habitantes de Second Life se llaman avatares y la moneda que se usa es el linden, donde un dólar equivale a 265 linden aproximadamente.



# Frederic Emam-Zadé Gerardino

## Director General de FUNGLODE

“La juventud dominicana de la generación V tiene en la plataforma República Dominicana Virtual un laboratorio cibernético social ideal para iniciar su inmersión, exploración y explotación del metaverso, en la búsqueda de un mundo mejor”

Frederic Emam-Zadé es en la actualidad el Director General de la Fundación Global Democracia y Desarrollo (FUNGLODE) y preside la incursión de República Dominicana en el mundo virtual o en una segunda vida (Second Life).

Innovador, líder y ejecutor de iniciativas y proyectos. Es economista egresado de las Escuelas en Administración de Empresas y Economía de la Universidad Nacional Pedro Henríquez Ureña (UNPHU), y de estudios avanzados en el Programa Doctoral de Economía de la Universidad de Chicago; donde fue discípulo de profesores como George Stigler, Gary Becker y Robert Lucas laureados con el Premio Nobel de Economía.

**ITLA NEWS:** ¿En qué momento decide trabajar o de alguna forma liderar la incursión del país en los mundos virtuales?

Frederic Emam: Decido entrar a investigar qué es Second Life (SL) después de que tres charlistas diferentes me lo recomendaron. Entre diciembre del 2007 y febrero del 2008, tres notables expertos de tres diferentes disciplinas visitaron la Fundación Global Democracia y Desarrollo (FUNGLODE) y en nuestras conversaciones nos señalaron Second Life y otros mundos virtuales como:

- (a) Una posible amenaza futura a nuestro desarrollo turístico, por que compiten por el tiempo de ocio de nuestros potenciales turistas y lo harán cada vez más;
- (b) Como una posible oportunidad futura para nuestros estudiantes, que en pocos años podrán educarse masivamente por medios virtuales sin necesidad de aulas;
- (c) Y como una oportunidad para que muchas personas bajo la línea de la pobreza puedan superarla e iniciarse en una espiral virtuosa de creatividad virtual y creación de riquezas. La tercera ocasión que me hablaban de SL, decidí entrar esa noche a ver lo que era y sin darme cuenta amanecí inmerso en ese mundo virtual.

**IN:** ¿Cuáles son las expectativas con esta iniciativa?

**FE:** Francamente, es complejo precisar las expectativas. ¿Cuáles eran las expectativas de la computadora personal y sus

derivadas cuando entraron al mercado? Yo trabajé por muchos años con el Stanford Research Institute o SRI International ([www.sri.com](http://www.sri.com)) como Gerente de Proyectos y pude conocer bien de cerca la historia de como ellos desarrollaron el primer mouse y la tecnología tipo windows para la Xerox, quien la desechó por no verle utilidad rentable. Ellos también fueron quienes desarrollaron, junto a otras universidades, el Arpanet (hoy llamado Internet) para el Departamento de Defensa de los EEUU y quienes enviaron/recibieron el primer correo electrónico. En todos estos casos las expectativas iniciales fueron insignificantes en comparación con la evolución de estos inventos. Las expectativas de la Web 2.0 y la Web 3D por si solas son muy diversas y si se usan ambas conjuntamente, las expectativas son mucho mas diversas y sus posibles caminos de evolución impredecibles. Aunque el impacto que pudiera tener en una nación como la nuestra es predeciblemente positivo, debido a los tipos de resultados que se pueden obtener a un costo mínimo.

Inovador, líder y ejecutor de proyectos, preside la incursión de RD en Second Life

**IN:** ¿Considera que estamos en nuestro mejor momento tecnológico?

**FE:** La revolución científica y tecnológica apenas esta comenzando y lo mejor (y lo peor) esta por venir. Hasta ahora los productos derivados de la revolución tecnológica y científica que se inició a finales del siglo 20 apenas le han servido directamente solo a una elite de la población mundial con alto poder adquisitivo; sin embargo, en muy poco tiempo, en menos de una década, los costos de las computadoras personales y sus derivadas bajarán drásticamente y se harán accesible a las grandes masas por vía de diversos y crecientes medios de telecomunicación inalámbrica y de alta velocidad. En este proceso, aumentarán las posibilidades de que estas grandes masas puedan participar en la Web 2.0 la Web 3D y con ello las oportunidades de que puedan aprovecharlas para su progreso personal.

**IN:** ¿Cuál es el impacto socioeconómico que tiene o tendría República Dominicana Virtual?

**FE:** República Dominicana Virtual es una iniciativa del Campus Virtual de FUNGLODE. Es un laboratorio cibernético virtual

cuyo propósito inicial y estratégico principal es facilitar la iniciación e inmersión de personas, instituciones y empresas en los mundos virtuales y otras tecnologías de la web 2.0 y la web 3D. En la medida en que logremos esto estaremos facilitando un proceso mediante el cual lograremos que la mayor parte de nuestra población tenga libre acceso a educarse en cualquier parte del mundo, sobre cualquier tema, a cualquier hora y como quiera, y desde cualquier parte del país.

**IN:** ¿Cuáles son las fortalezas y debilidades del proyecto?

**FE:** Las debilidades principales del uso de los mundos virtuales para la educación son dos: el hecho de que se requiere el uso de computadoras con buenas tarjetas gráficas y un buen acceso a Internet de alta velocidad, y esto en nuestro país aún tiene costos elevados, aunque están bajando gradual y rápidamente. Pero existen otras debilidades: su uso requiere de un alto nivel de atención de parte del usuario, y hay que transitar por una curva de aprendizaje un poco compleja, sobre todo para los menos jóvenes que no están familiarizados con los videojuegos. Las fortalezas: se logra un alto nivel de inmersión y de larga duración; la gente entra a la web 2.0 y web 3D por horas y no por minutos o segundos. Se alcanza a una masa de usuarios jóvenes que los demás medios no han logrado atraer a sus ámbitos; pues para ellos la transición desde los videojuegos a los mundos virtuales es natural. Y sobre todo, se puede lograr una interacción social profunda y amplia, a pesar de estar distante, físicamente.

\*\*Para finales del año 2011, cerca del 80% de los usuarios activos del Internet tendrán una “segunda vida” en un mundo virtual.

\*\*Para el año 2015, más dinero será gastado en marketing y ventas en-línea que fuera de línea, y para el 2018 la mayor influencia sobre las compras la ejercerán las experiencias virtuales relacionadas a estas.

\*\*Finalmente, para el año 2020, la generación V (virtual) será la generación líder que impondrá las tendencias en casi todos los mercados.

Según un informe de Gartner (<http://secondlife-research.blogspot.com/2008/01/gartners-generacion-virtual.html>) y otras publicaciones.

# Creatividad

La disciplina, el esfuerzo y la constancia caracterizan su trabajo. De sus poros brota su pasión por el diseño, y de la sociedad y las influencias internacionales enriquece su estilo y profesión.



**ITLA NEWS:** ¿Cómo sabías que lo que querías era diseñar?

**Ruddy Guerrero:** No lo sabía, alguien me dijo una vez: -por qué no estudias diseño, porque siempre me veían dibujando.

**IN:** ¿Dónde estudiaste?

**RG:** En la Escuela Nacional de Bellas Artes, en la Universidad Autónoma de Santo Domingo y en la Escuela de Diseño Altos de Chavón.

**IN:** ¿Cuáles son los estilos que predominan en la actualidad?

**RG:** Hay muchas tendencias de las cuales los diseñadores se alimentan, los movimientos pictóricos, la moda, la música y el modismo, pero en realidad no existen dizque algo que predomine, creo que lo que te pide un cliente es lo que hace que en ese momento use una de las alternativas anteriores para darle un estilo quizás como dices del momento.

**IN:** ¿En el país es bien valorada o remunerada esta profesión?

**RG:** Actualmente es una de las profesiones en boga y a la vez han surgido una serie de factores que hacen que sea una de las más impactantes del momento.

**IN:** ¿Cómo llamarías esta etapa de tu vida?

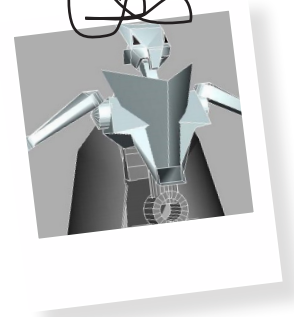
**RG:** Crecimiento, creo que todos los días aprendo algo nuevo, y es lo que me gusta de la profesión, siempre he dicho que es como la medicina que hay que estar actualizado para no caer en la ignorancia.

**IN:** ¿El cliente dominicano es exigente?

**RG:** Muy exigente, cada cliente demanda de acuerdo a su necesidad y presupuesto.

*Como lo indica su apellido, Ruddy es un guerrero en esta profesión, dominicano, sabe lo que quiere y se deja influenciar de tendencias, colores, ritmos, pero marcando su propio estilo en el proceso.*

## Portafolio



# La MODA DE LAS LAPTOPS DE BAJO COSTO



Después de que el filántropo Nicolás Negroponte anunciara la idea de crear una laptop de bajo costo para niños de países en desarrollo se puso de moda esta idea y varias instituciones han comenzado a crear este tipo de laptops: económicas y funcionales.

Aquí les presentamos varios ejemplos:

## OLPC

La modesta "One Laptop PerChild" tiene un procesador de bajo consumo AMD GEODELX-700@0.80 a 433Mghz y memoria DDR de 256MB.

Esta tiene una pantalla de 7.5pulgadas con una resolución máxima de 1200x900. Cuenta con conectividad wifi 802.11b/g. También viene con un cómodo gamepad para los juegos. Tiene 2 características importantes a destacar: la incorporación de un sistema que permite usarla sin necesidad de conexión eléctrica, gracias a una manivela que se emplea como generador de energía; y también viene con el sistema operativo Linux, que permite que la laptop sea flexible y versátil.

## ASUS EEE

Asus también entrará a la competencia de las laptops de bajo costo. La empresa Asus anunció que el título de las 3 E's viene del inglés "Easy to learn", "Excellent Internet" y "Excellent mobile computing experience".

Tiene un procesador Celeron M a 900MHz y 512MB de memoria, con una pantalla de 7 pulgadas y un disco de data de 16GB en estado sólido.

Esta tendría un peso de no más de 2 libras y en 2 colores, blanco y negro. Cuenta con un sistema operativo basado en Xandros Linux modificado por Asus.

Una colaboración de Engels De La Rosa  
engelsd@gmail.com

Fotografías: Fuente Externa

## THINK CLOUD BOOK

La empresa Everex apuesta por esta laptop con un procesador VIA C7 a 1.2GHz con 512MB de memoria, un disco duro de hasta 30GB y una pantalla de 7 pulgadas con resolución de 800x480.

Es una laptop con buena conectividad, ya que viene con wifi 802.11b/g y tarjeta de red ethernet 10/100.

Tiene una autonomía de 5 horas y pesa menos de 2 libras. Esta también incluye el sistema operativo Linux, lo que abarata el costo a \$400 dólares.

# Profesional que brilla con luz propia



Mensaje de la Subdirectora Académica  
Lic. Ligia Henríquez  
Lhenriquez@itla.edu.do

En momentos en que nuestra sociedad esta enfrentando una perdida de valores y donde muchos jóvenes tienen puesta la mirada en migrar hacia otros horizontes, hay un lugar en el que aún la esperanza tiene cabida, un lugar donde los jóvenes con talento pueden estudiar carreras de calidad mundial en el área de las tecnologías y hacer realidad su sueño, el sueño de su comunidad y el sueño del país.

Actualmente después de dos años de iniciadas sus carreras de educación superior, el ITLA presenta con orgullo los primeros graduandos a la comunidad; quizás no sea un número muy grande de estudiantes, pero es el primer paso, la primera fuerza para empezar a generar cambios, son el grupo que enfrentará los retos que se les presenten con valentía y coraje, porque poseen las herramientas que todo guerrero de luz debe poseer: conocimiento, ética y arrojo

Con sus programas académicos, el ITLA ha querido contribuir con la sociedad, formando personal altamente capacitado, que no sólo pueda insertarse en la sociedad para llenar una vacante laboral, sino formar un joven que pueda desenvolverse en la misma, conocedor del idioma inglés, y que pueda conducirse con honestidad. Nuestra preocupación no se limita al ámbito académico, sino que nos ocupamos de formar de manera integral, para garantizar el éxito profesional y humano de nuestros estudiantes.

Hoy damos el primer paso de una meta soñada por nuestro presidente, Dr. Leonel Fernández, ejecutada por nuestro director, José Armando Tavárez y cumplida por un grupo de jóvenes que brillan con luz propia, con luz para iluminar su futuro y demostrar el valor de los dominicanos que sueñan con algo grande, con ser lumbreras de su comunidad, con ser lumbreras de su país. Jóvenes comprometidos con el cambio y con hacer la diferencia y abrir el camino de muchos otros que vienen detrás a continuar lo que ellos empezaron, a hacer del ITLA su futuro y el de los suyos.

Les auguramos éxito en esta nueva etapa que inician hacia las puertas que hoy se les abren.



**Mecatrónica**  
Liana Polanco

**¿Qué hace especiales a estos graduandos?**

El valor ético y técnico que tienen, además el nivel profesional que alcanzaron. Ni siquiera los estudiantes universitarios han tenido la oportunidad de adquirir tantos conocimientos prácticos como ellos.

**¿Un consejo que se atrevería a darles?**

No dejen que las situaciones negativas lo desanimen, que mantengan su vista en el objetivo. Tienen grandes capacidades para desarrollar grandes cosas, así es que crean en sí mismos y atrevanse.



**Multimedia**  
Rubén Tascón

**¿Qué hace especiales a estos graduandos?**

Las primeras promociones siempre son especiales, ya que deben vivir y construir el futuro de los estudiantes venideros.

**Un consejo que se atrevería a darles**

Que el graduarse sólo es el primer paso de una extensa escalinata. Cada escalón es un logro, y el estar ahí, no significa el final del camino.



**Software**  
Leandro Fondeur

**A su juicio, ¿qué hace especiales a estos graduandos?**

El conocimiento adquirido en programas internacionales tales como (iCarnegie avalada por la Carnegie Mellon University, Microsoft, Sun, Zend) y diversas actividades de desarrollo de proyectos que realizaron.

**¿Un consejo que se atrevería a darles?**

Amen lo que hacen, háganlo con pasión, dedicación; diviértanse en el logro de sus objetivos. No sean conflictivos y siempre argumenten con profesionalismo. Guiense por principios éticos y morales.



**Tecnología de la Información**  
Teilor de la Rosa

**¿Qué hace especiales a estos graduandos?**

Los 19 jóvenes que se graduarán del Tecnólogo en Redes son brillantes, este es un grupo que tiene muchos aspectos positivos, como el deseo de superación y las esperanzas de poder aportar al país sus conocimientos, así como el uso de las buenas prácticas aprendidas.

**Un consejo que se atrevería a darles?**

Que siempre tengan presente la humildad y que sean agradecidos.



Avatar:  
Janell Sweetwater



Janell Pérez Mercado  
Supervisora de la Escuela de Idiomas ITLA  
ITLA Language School Supervisor  
Mail: jperez@itla.edu.do  
www.itla.edu.do

### Dear ILS section followers:

As a special edition of this ITLA News "mag.", dedicated for "GRAD 2008", we are full of happiness and we would like for you to read some quotes and a joke in allusion to graduation, a time to be remembered forever...Have a nice time!  
JPM

## ¡Q-riosityes!

### ¿What is an acrostic?

It is generally a poem in which the first letter of each line in the poem works together to spell a word that is written down, usually the title of the poem and this poem may or may not rhyme.

**G**od bless this important event at ITLA!  
**R**eally this is something huge to celebrate,  
**A**nd from all the centres of excellence we have the  
**D**ifferent "TECNOLOGOS" that finished a chapter in life.  
**U**nder those robes and caps we have from  
**A**round the world, the best of the best!  
**T**here is a goal achieved in their lives,  
**I**t is a goal that will always be remembered  
**O**n their hearts that are full of joy, and of course, our  
**N**ation is proud of what they sowed that will turn into harvest!

## ILS TechNological Joke...

After Graduating from Technical College, Juan moves away from home to continue his studies at University. One of his letters home reads: Dear Father, University is really great. I am making lots of friends and studying very hard. With all my stuff, I simply can't think of anything I need, so if you would like, you can just end me a card, as I would love to hear from you. Love, Your son.

After receiving his son's letter, the father immediately replies by sending a letter back.

Dear Juan, I know that technology and economics are enough to keep even an honor student busy. Do not forget that the pursuit of knowledge is a NOble task, and you can never study enough. Love, Dad

## ILS QUOTES:

"Success doesn't come to you...you go to it."

**Author:** Marva Collins

"Success is a journey, not a destination."

**Author:** Ben Sweetland

"Unless you try to do something beyond what you have already mastered, you will never grow."

**Author:** unknown

"The key to happiness is having dreams. The key to success is making your dreams come true."

**Author:** unknown

# Grad 08: Primeros Egresados



## Plaza Libre



Feria Tecnológica (TECDO)  
Del 22-26 de octubre.  
Lugar: Puerto de Sans Souci  
Entrada Libre



ITLA Inscripciones:  
Educación Continuada: 01-19 de diciembre  
Tecnólogos: 08-10 de diciembre



Reef Check organiza la fiesta pro- recaudación de fondos "Al Ritmo de Los Corales"  
23 de Octubre 2008  
8:00p.m.  
Hard Rock Café



Todos los jueves Cine Club  
ITLA  
De 7:00pm - 9:00pm,  
auditorio 1  
2do Ciclo: Historias en la ciudad de Nueva York

VISITA NUESTRO WEBSITE

[www.itla.edu.do](http://www.itla.edu.do)